



**Saxonia Systems**

Wir lieben IT.

## **Saxonia Systems AG**

---

Ihr Spezialist für IT Beratung, Software Entwicklung und Outsourcing  
Beratung



Dresden · Frankfurt/Main · Leipzig · München · Hamburg · Görlitz · Berlin





**Saxonia Systems**

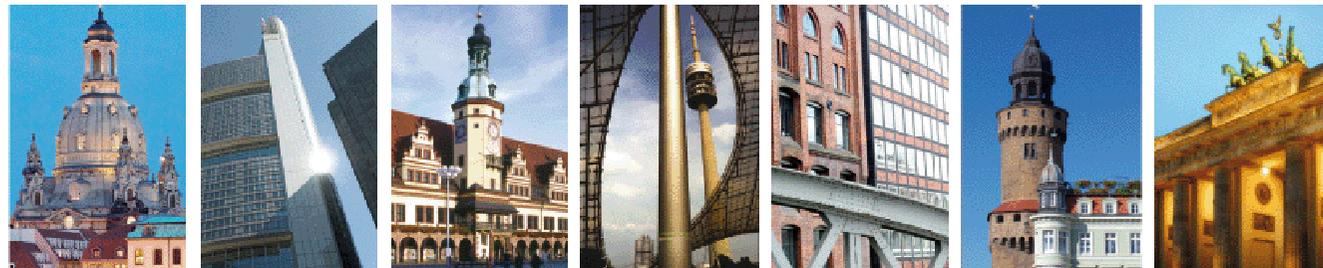
Wir lieben IT.

[www.saxsys.de](http://www.saxsys.de)

**Daniel Röder**

---

O/R Mapping mit der Java Persistence API



Dresden · Frankfurt/Main · Leipzig · München · Hamburg · Görlitz · Berlin





## Meine Person

### Vorstellung

---

- Studium der Angewandten Informatik an der TU Chemnitz
- seit über 4 Jahren als Software-Entwickler bei der Saxonia Systems AG
- Projekterfahrung in den Branchen Banken, Energieversorger und Handel
- Autor des Buches „JPA mit Hibernate – Java Persistence API in der Praxis“





## Saxonia Systems AG (1)

### Vorstellung

---

- Unabhängiges, mittelständisches IT-Beratungs- und Technologieunternehmen mit 3 Geschäftsbereichen:
  - IT- und Prozessberatung
  - Outsourcing-Beratung
  - Softwareentwicklung
- Gründung 1990 in Dresden durch Absolventen der TU Dresden
- 175 Mitarbeiter in der Unternehmensgruppe
- 90% der Mitarbeiter mit Hochschul- oder Fachhochschulabschluss
- Präsent mit 7 Standorten in Deutschland
- Langjährige Projekterfahrung, umfangreichen Projektreferenzen
- Stark in der Analyse und Methodik sowie in der Umsetzung
- Zertifizierung nach ISO 9001, ISO/IEC 15504 (SPICE)





## Saxonia Systems AG (2)

### Vorstellung

---

Als Technologieunternehmen fördern wir eine breite akademische Zusammenarbeit mit Hochschulen an verschiedenen Standorten, speziell in den Bereichen Informatik, Wirtschaftsinformatik und vgl.

#### Angebote für Studenten (m/w)

- Praktika
- Projekteinsätze für Werkstudenten (m/w)
- Abschlussarbeiten (Diplom, Bachelor, Master)
- Förderung von Promotionen

#### Angebote für Absolventen (m/w)

- Fachtrainee-Programm für Softwareentwickler und Prozessberater
- Direkteinstieg an unseren Standorten in den Bereichen:
  - Softwareentwicklung
  - IT- und Prozessberatung
  - Qualitätsmanagement/ Test





## Gliederung

### Einführung

---



- Vorstellung
- Einführung
- JPA praktisch
- Aufbau und Mapping von Entities
- Lebenszyklus einer Entity
- Patterns für die Verwendung des EntityManagers
- Datenbankabfragen mit JPQL





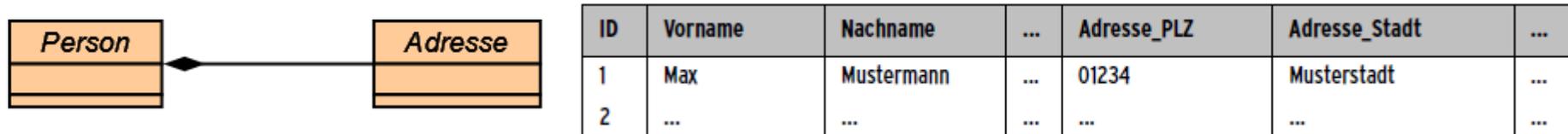
## Motivation O/R Mapper (1)

### Einführung

---

→ „Impedance Mismatch“ – Unterschied zwischen normalisierten, relationalen Datenbanken und objektorientierten Klassenhierarchien:

→ **Granularität** – objektorientiertes Modell sehr feingranular im Gegensatz zu relationalen Datenbanken



→ **Vererbung** – ist in objektorientierten Sprachen selbstverständlich, aber unbekannt bei relationalen Datenbanken

→ **Objektidentität** – in Java Unterschied zwischen Objektidentität (==) und Objektgleichheit (.equals()), bei Datenbanken erfolgt Identifikation eines Eintrags über dessen Inhalt -> Einführung eines Primärschlüssels



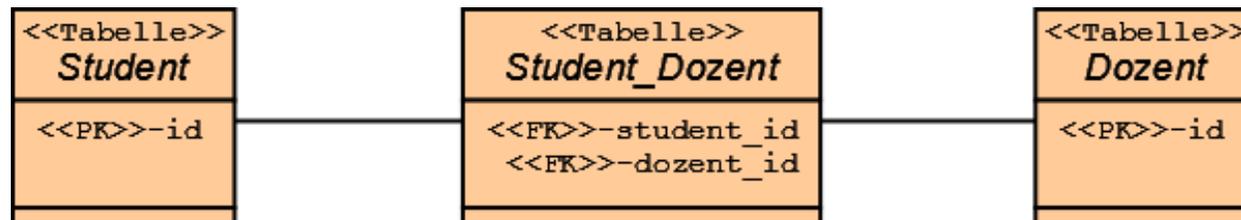


## Motivation O/R Mapper (2)

### Einführung

---

- **Beziehungen** – in Datenbanken Abbildung der Beziehungen über Fremdschlüssel (Verweis auf einen Primärschlüssel einer anderen Tabelle 1-zu-1 Beziehung), jedoch in der objektorientierten Welt auch 1-zu-n und n-zu-m Beziehungen



- **Graphennavigation** – eine Navigation über die Objekte ist in Java sehr einfach (*dozent.getVorlesungen()*), die Datenbank benötigt entweder mehrere Select-Statements oder ein Join (*select \* from DOZENT left outer join VORLESUNG where ...*)
- **FAZIT:** Es gibt viele Unterschiede zwischen objektorientierter Programmierung und relationaler Datenbank → O/R Mapper soll Probleme lösen



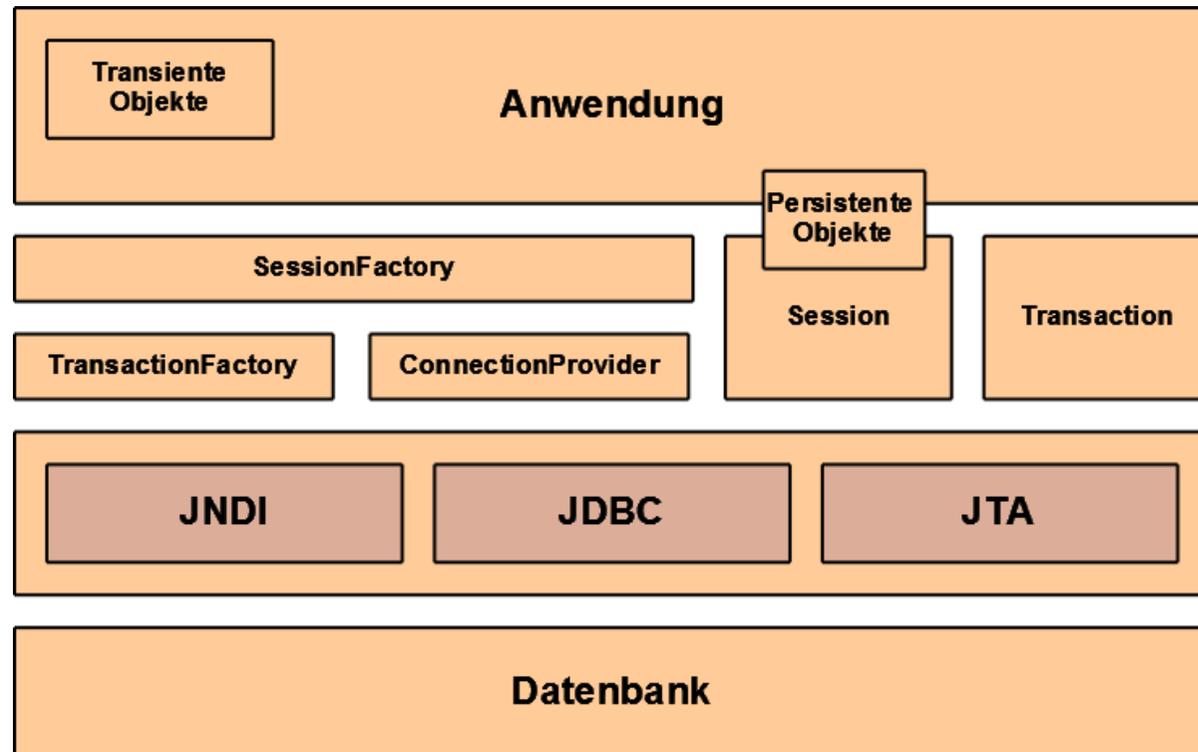


## Hibernate als O/R Mapper

### Einführung

→ Hibernate ist...

- ...ein mächtiger und performanter O/R Mapper.
- ...unterstützt nahezu alle DBMS.
- ...Inspiration für JPA 1.0.
- ...praxistauglich.
- ...Open Source.
- ...modular.





## JPA – Java Persistence API

### Einführung

---

- JPA – **Java Persistence API** wurde als Teil der EJB3 Spezifikation (JSR 220) veröffentlicht und löste die EntityBeans aus J2EE ab
- Ziel von JPA ist eine Standardisierung des Basis-API sowie der Metadaten eines objektrelationalen Persistenzmechanismus für Java
- JPA ist KEIN fertiges Framework, lediglich eine Spezifikation
  
- Eigenschaften von **JPA 1.0**
  - die Entities sind einfache POJOs (Plain Old Java Objects)
  - objektorientierte Klassenhierarchien mit Vererbung, Assoziationen und Polymorphismus werden unterstützt
  - die objektorientierte Abfragesprache JPQL (Java Persistence Query Language)
  - API ist nicht nur in JEE Application Servern einsetzbar sondern auch mit Java SE
  
- Wichtigste Erweiterung von **JPA 2.0**
  - Collections von Basistypen
  - Eine Criteria API mit Metamodell
  - Ein Cache Interface
  - Erweiterungen der JPQL
  - Unterstützung der Bean Validation API (JSR 303)





## JPA – Entity Manager und PersistenzKontext

### Einführung

---

#### → Entity Manager

- verwaltet die Entities
- zentrales Interface von JPA für den Zugriff auf den Persistenzkontext
- **container-managed EM** – Java EE Application Server verwaltet EM und PK
- **application-managed EM** – erzeugen über EntityManagerFactory

#### → Persistenzkontext

- eindeutige Menge von Entities (d.h. jede mögliche Entity höchstens einmal enthalten)
- pro EntityManager genau ein Persistenzkontext
- **transaction-scoped** – Gültigkeitsdauer entspricht exakt der Dauer einer Transaktion
- **extended** – Persistenzkontext auch außerhalb der Grenzen einer Transaktion gültig, muss daher manuell über EM geschlossen werden





**Saxonia Systems**

Wir lieben IT.

[www.saxsys.de](http://www.saxsys.de)

## Die erste Entity in der Datenbank

JPA praktisch

---

# DEMO





## Anforderungen an eine Entity

### Aufbau und Mapping von Entities

---

- einfaches POJO (Plain Old Java Object)
- Markierung mit der Annotation @Entity
- parameterloser Konstruktor mit Accessmodifikator public oder protected
- Top-Level-Klasse (kein Enum , kein Interface)
- Deklaration von final weder für Entity noch für persistente Attribute erlaubt
- Implementieren des Serializable-Interface
- Primärschlüssel muss enthalten sein (kann auch von Superklasse geerbt werden)
- zwei Möglichkeiten zum Annotieren der persistenten Felder

←

```
@Column  
public String getName ()  
{...
```

- zusätzlicher Code in Gettermethoden möglich

→

```
@Column  
String name
```

- unnötig Getter zu definieren, verhindern des Zugriffs von „außen“

- seit JPA 2.0 auch Mischung von beiden Varianten mit @Access möglich





## Benutzerdefinierte Tabellen und Spalten

Aufbau und Mapping von Entities

→ @Table : name, schema, uniqueconstraints

```
@Table (name="T_USER", schema="Test", uniqueConstraints={  
    @UniqueConstraint (columnNames="name", name="unique_name"),  
    @UniqueConstraint (columnNames="email", name="unique_email") })
```

→ @SecondaryTable(s) : Definition von mehreren Tabellen pro Entity

```
@SecondaryTables ({ @SecondaryTable (name="T_USER_DETAIL"),  
    @SecondaryTable (name="T_USER_HIST") })
```

→ @Column :

- columnDefinition : String - Column
- insertable : boolean - Column
- length : int - Column
- name : String - Column
- nullable : boolean - Column
- precision : int - Column
- scale : int - Column
- table : String - Column
- unique : boolean - Column
- updatable : boolean - Column

Press 'Ctrl+Space' to show Template Proposals

SQL für Erstellen der DDL

Legt fest, ob Spalte bei Update / Insert Statement mit verwendet wird

für Strings

für Zahlen

Name der Tabelle





## Primärschlüssel

### Aufbau und Mapping von Entities

---

- Anforderungen
  - nicht null
  - unveränderlich
  - pro Tabelle über alle Einträge eindeutig
  - mit der Annotation @Id zu markieren
  - erlaubte Datentypen: primitiver Typ, ein entsprechender Wrapper, java.lang.String, java.lang.Date, java.sql.Date (neu in JPA 2.0 BigInteger und BigDecimal)
- komplexe Primärschlüssel mit @EmbeddedId oder @IdClass
- „natürliche“ / fachliche Primärschlüssel vermeiden
- Generatoren für Primärschlüssel mit Annotation @GeneratedValue

@Id  
**@GeneratedValue**  
long id;

- nutzt automatisch passenden Generator für verwendete DB

@Id @GeneratedValue(generator="uuid-gen")  
**@GenericGenerator**(name="uuid-gen", strategy = "uuid")  
String uuid

- Verwendung von speziellen Hibernate Generator für UUID





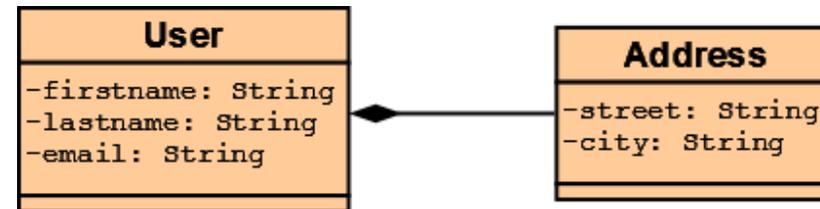
## Komponenten

Aufbau und Mapping von Entities

- Komponenten (Value-Types) ...
  - besitzen keine eigene Identität
  - „gehören“ einer Entity
  - ermöglichen feingranulare Objektstrukturen

### @Embeddable

```
public class Address {  
    private String street;  
    private String city;  
}
```



### @Entity

```
public class User {  
    @Embedded  
    private Address address;  
    ...  
}
```

Id	Firstname	Lastname	Email	Address_Street	Address_City
1	Moritz	Muster	booksonline@...	Musterstr. 11	Musterhausen





## Assoziationen – ein Überblick

Aufbau und Mapping von Entities

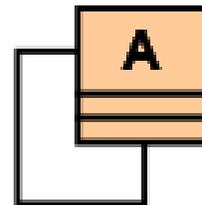
---

→ Assoziationen ...

- verbinden mindestens zwei Entities
- ermöglichen die Navigation zwischen Entities
- sind binär oder reflexiv
- sind uni- oder bidirektional
- haben eine Kardinalität die den Grad der Beziehung beschreibt
  - 1-zu-1; 1-zu-n; n-zu-1; n-zu-n



binäre Assoziation



reflexive Assoziation





## Assoziationen – 1-zu-1 Beziehung

Aufbau und Mapping von Entities

---

```
@Entity
public class User {
    @OneToOne
    private Address address;
}
```

unidirektional

```
@Entity
public class Address {
    // keine Referenz auf User
}
```

bidirektional

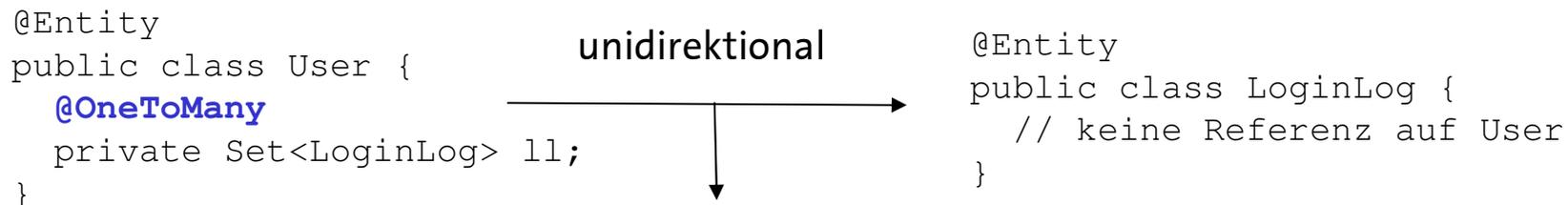
```
@Entity
public class Address {
    @OneToOne(mappedBy="address")
    private User user;
}
```



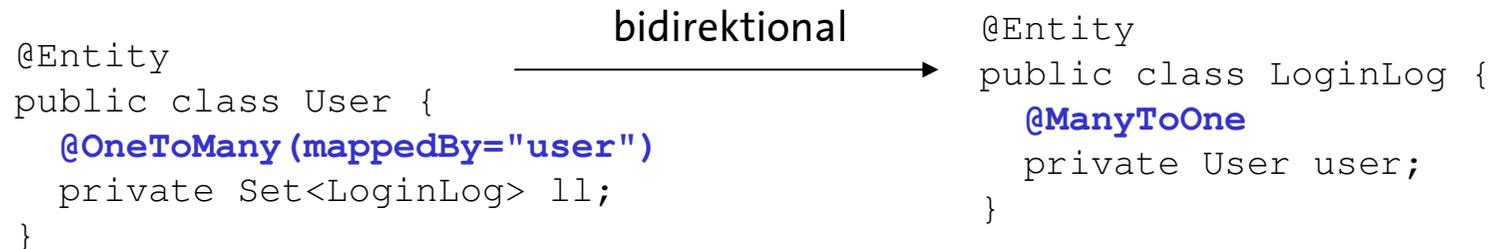


## Assoziationen – 1-zu-n / n-zu-1 Beziehung

### Aufbau und Mapping von Entities



Erzeugt eine Join-Tabelle USER\_LOGINLOG mit zwei Fremdschlüsseln auf User.id und LoginLog.id



Wichtig: Die „Rückreferenzen“ werden nicht automatisch gesetzt!

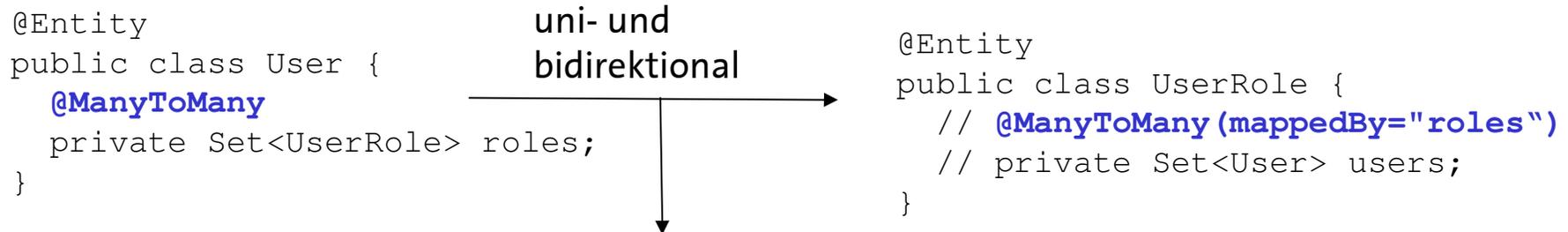
```
public void addLoginLog(LoginLog loginLog) {
    this.ll.add(loginLog);
    loginLog.setUser(this);
}
```





## Assoziationen – n-zu-m Beziehung

Aufbau und Mapping von Entities



Erzeugt eine Join-Tabelle USER\_USERROLE mit zwei Fremdschlüsseln auf User.id und UserRole.id

Wichtig: Die „Rückreferenzen“ werden nicht automatisch gesetzt!

```
public void addUserRole(UserRole userRole) {
    this.roles.add(userRole);
    userRole.getUsers().add(this);
}
```





## Assoziationen – Transitive Persistenz

### Aufbau und Mapping von Entities

---

→ Transitive Persistenz erlaubt die Weitergabe von EntityManager-Operationen auf in Beziehung stehende Entities

```
Set<LoginLog> ll = new HashSet<LoginLog>();  
LoginLog loginLog = new LoginLog()  
ll.add(loginLog);  
user.setLl(ll);  
em.persist(user);
```

→ per Default wird Entity LoginLog nicht mit der Entity User in der DB gespeichert

a) Aufruf von em.persist(loginLog)

b) transitive Persistenz: @OneToMany(**cascade = CascadeType.PERSIST**)

→ verwendbar für alle Beziehungstypen

→ mögliche CascadeType: PERSIST, MERGE, REMOVE, REFRESH, ALL



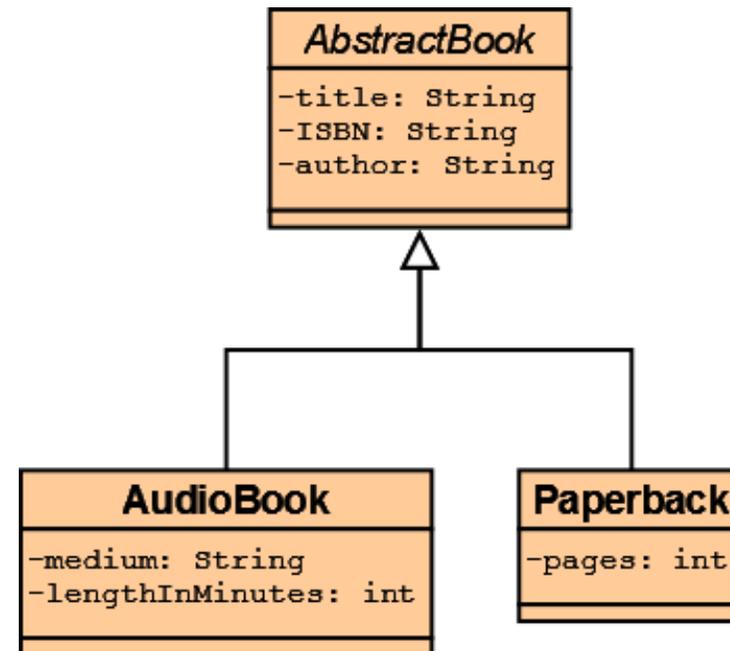


## Vererbung – ein Überblick

Aufbau und Mapping von Entities

---

- JPA erlaubt die Abbildung von Vererbung
- drei mögliche Strategien:
  - SINGLE\_TABLE – eine Tabelle für alle Klassen der Vererbungshierarchie
  - JOINED – für jede konkrete und abstrakte Klasse eine Tabelle
  - TABLE\_PER\_CLASS – für jede konkrete Klasse eine Tabelle.
- alle Strategien haben Vor- und Nachteile





## Vererbung – SINGLE\_TABLE (1)

Aufbau und Mapping von Entities

---

- Alle Klassen der Vererbungshierarchie werden in einer DB-Tabelle abgebildet
- es wird ein Unterscheidungsfeld (*Discriminator*) benötigt

```
@Entity
@Inheritance(strategy = InheritanceType.SINGLE_TABLE)
public abstract class AbstractBook implements Serializable {
```

```
@Entity
@DiscriminatorValue(value = "AudioBook")
public class AudioBook extends AbstractBook {
```

	dtype character va	id [PK] bigint	isbn character va	author character va	title character va	version integer	length double precis	medium integer	pages integer	cover_id bigint
1	Paperback	1	1234	TestAuthor	Test	0			2	2
*										





## Vererbung – SINGLE\_TABLE (2)

Aufbau und Mapping von Entities

---

### Vorteile

→ gute Performance, da für jegliche Abfrage (polymorph/konkret) nur ein Select benötigt wird

### Nachteile

→ unnötige Spalten  
→ bei großen Vererbungshierarchien entstehen sehr „breite“ Tabellen  
→ verschlechterte Datenintegrität, da alle Attribute der abgeleiteten Entites nullable sein müssen

### Fazit

→ beste Wahl bei Vererbungshierarchien mit wenigen Attributen und Einsatz von polymorphen Abfragen  
→ Alternative, bei nicht benötigter Polymorphie: TABLE\_PER\_CLASS





## Vererbung – TABLE\_PER\_CLASS (1)

Aufbau und Mapping von Entities

- Jede konkrete Klasse der Vererbungshierarchie wird in einer DB-Tabelle abgebildet
- kein *Discriminator* zur Unterscheidung nötig

@Entity

**@Inheritance(strategy=InheritanceType.TABLE\_PER\_CLASS)**

```
public abstract class AbstractBook implements Serializable {
```

	id [PK] bigint	isbn character vai	author character vai	title character vai	version integer	pages integer	cover_id bigint
1	1	1234	TestAuthor	Test	0	2	2
*							





## Vererbung – TABLE\_PER\_CLASS (2)

Aufbau und Mapping von Entities

---

### Vorteile

- gute Performance bei Zugriff auf konkrete Entity-Typen
- Datenintegrität kann gewährleistet werden (Verwendung von *not null*)

### Nachteile

- schlechte Performance bei polymorphen Abfragen
- Änderung eines Attributs hat Auswirkungen auf alle Tabelle der Vererbungshierarchie

### Fazit

- beste Wahl bei Vererbungshierarchien ohne Einsatz von polymorphen Abfragen
- unbrauchbar bei Assoziationen auf Superklasse



```
@OneToMany  
private Set<AbstractBook> books;
```





## Vererbung – JOINED (1)

Aufbau und Mapping von Entities

- Jede konkrete **und abstrakte** Klasse der Vererbungshierarchie wird in einer DB-Tabelle abgebildet
- ein *Discriminator* zur Unterscheidung kann nötig sein (Hibernate braucht keinen)

@Entity

@Inheritance(strategy = InheritanceType.JOINED)

```
public abstract class AbstractBook implements Serializable {
```

	id [PK] bigint	isbn character var	author character var	title character var	version integer
1	1	1234	TestAuthor	Test	0
*					

	pages integer	id [PK] bigint	cover_id bigint
1	2	1	2
*			





## Vererbung – JOINED (2)

Aufbau und Mapping von Entities

---

### Vorteile

- keine Verletzung der Datenintegrität (Verwendung von *not null*)
- Assoziationen auf Superklasse möglich

### Nachteile

- schlechte Performance bei großen Vererbungshierarchien, da Verwendung von Joins bei Abfragen

### Fazit

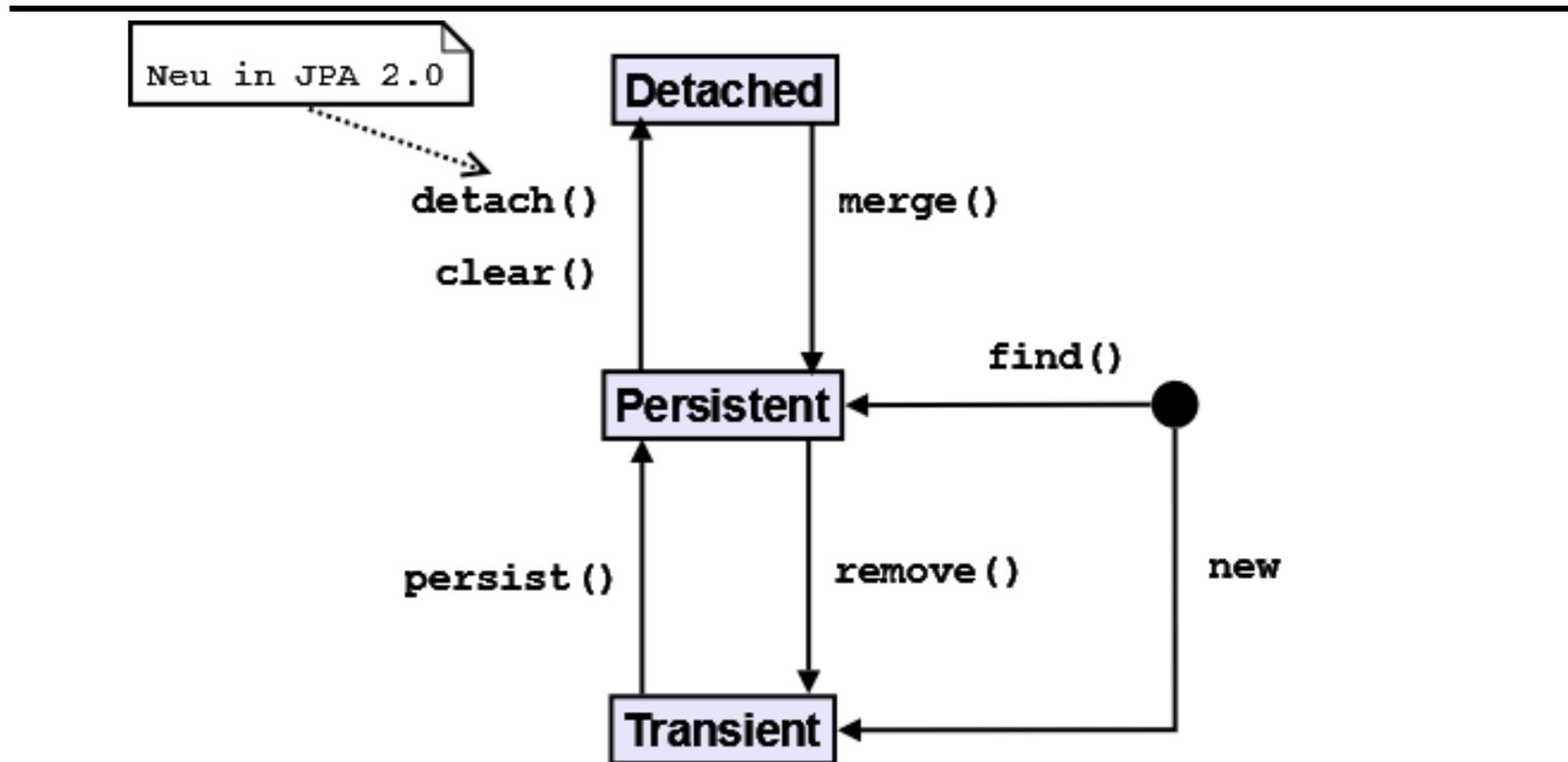
- ausreichend bei polymorphen Abfragen durch Joins
- geeignet bei Assoziationen auf Superklasse





## Die Zustände einer Entity – ein Überblick

Lebenszyklus einer Entity



- Zustände sind transparent, eine Entity kennt den eigenen Zustand nicht
- EntityManager ist verantwortlich für korrekte Zustandsübergänge der Entities





## Die Zustände einer Entity – Transient

Lebenszyklus einer Entity

---

- eine transiente Entity ...
  - wird mit **new** erzeugt
  - wird nicht durch den EntityManager verwaltet
  - wird nicht persistent in der DB gespeichert
  - verhält sich wie jedes normale POJO (Garbage Collection)
  - bleibt unberührt von einem Rollback
  - hat noch keine automatisch generierten Primärschlüsselfelder
  - wird mit dem Aufruf von `persist()` auf dem EntityManager persistent, jede referenzierte Entity wird ebenfalls persistiert, je nach Kaskadierungsoption





## Die Zustände einer Entity – Persistent

Lebenszyklus einer Entity

---

- eine persistente Entity ...
  - wird durch den EntityManager verwaltet (enthalten im Persistenzkontext)
  - muss noch nicht in der DB existieren (erst mit commit() oder flush())
  - hat auf jeden Fall einen Primärschlüssel
  - ist Teil einer Transaktion, ein Rollback setzt den Zustand der Entity zurück
  - wird automatisch bei Änderungen mit der DB synchronisiert (update/insert)
  - kann mittels find() oder JPQL-Abfragen aus der DB geladen werden
  - wird mit dem Aufruf von remove() auf dem EntityManager wieder transient





## Die Zustände einer Entity – Detached

Lebenszyklus einer Entity

---

- eine detached Entity ...
  - entsteht beim Schließen des EntityManager
  - entsteht beim Serialisieren und Übertragen in einen anderen Prozess
  - wird nicht durch den EntityManager verwaltet
  - enthält persistente Daten, die veraltet sein können
  - kann mit dem Aufruf von `merge()` auf einem EntityManager wieder in den Persistenzkontext übernommen werden (Rückgabewert == persistente Entity)
  - kann beim Auflösen einer Referenz eine *LazyInitializationException* werfen





## Die Zustände einer Entity – Callback Methoden

Lebenszyklus einer Entity

---

- Callback Methoden werden bei Zustandsänderungen aufgerufen
- Definition kann mit den folgenden Annotations direkt in der Entity erfolgen:

- @PrePersist
- @PostPersist
- @PreRemove
- @PostRemove
- @PreUpdate
- @PostUpdate
- @PostLoad

```
@Entity
public class Login implements
Serializable {
...
@PrePersist
@PreUpdate
public void executePrePersist() {
System.out.println("2 - in @PrePersist");
}
// nur eine Annotation pro Typ pro Entity
// @PrePersist
// public void notAllowed() {
```





## EntityManager per Request

Patterns für die Verwendung des EntityManagers

---

→ pro Nutzeranfrage wird ein EntityManager erzeugt

```
// Useranfrage trifft ein → EntityManager wird erzeugt
EntityManager em = ...
try {
    tx = em.getTransaction();
    tx.begin(); // Transaktion wird gestartet
    ...
    // Datenbankoperationen für Request werden ausführen
    ...
    tx.commit(); // Transaktion wird geschlossen
} catch (Exception e) {
    if (tx!=null) tx.rollback(); //evtl. Abbruch der Transaktion
} finally {
    em.close(); // EntityManager wird geschlossen
}
```

→ gute Strategie für Multiuser-Anwendungen

→ bietet ausreichend hohe Skalierbarkeit und Performance





## EntityManager per Conversation

Patterns für die Verwendung des EntityManagers

---

→ EntityManager bleibt während Benutzerinteraktion geöffnet

```
EntityManager em = ... // EntityManager wird erzeugt
tx = em.getTransaction();
tx.begin(); // Transaktion wird gestartet
//Laden einer Entity
User user = (User) em.find(User.class, new Long(42));
tx.commit(); // 1. Transaktion wird beendet
//Die Entity wird vom Benutzer verändert:
user.setFirstname("Max");
Transaction tx2 = em.getTransaction();
tx2.begin(); // Start der zweiten Transaktion
em.lock(user, LockModeType.READ); // wurde die Entity von einer
// parallelen Transaktion verändert?
em.flush(); // Änderungen in Datenbank übernehmen
tx2.commit(); // 2. Transaktion wird beendet.
em.close(); // EntityManager beenden
```

→ zu verwenden wenn während Benutzerinteraktion viele Entites transferiert werden





## Antipattern

Patterns für die Verwendung des EntityManagers

---

- EntityManager per Operation
  - pro Operation eine Transaktion, dies entspricht AutoCommit
  - keine Möglichkeit eines Rollback für zusammenhängende Operationen
  
- EntityManager per Application
  - EntityManager ist nicht Thread-safe → Synchronisation paralleler Zugriffe
  - beim Auftreten einer Exception ist EM im inkonsistenten Zustand → Neustart der Anwendung
  - EntityManager ist Cache für geladene Entities → große Datenmengen sammeln sich an





## Das Query Interface

Datenbankabfragen mit JPQL

---

→ das Query Interface ...

- ist die zentrale Schnittstelle zum Erstellen und Ausführen von Datenbankabfragen mit JPQL (Java Persistence Query Language)
- liefert bei Aufruf von `getResultList()` oder `getSingleResult()` die Ergebnismenge
- erfordert Casting, da die Rückgabewerte der Methoden nicht typisiert sind
- wird ab JPA 2.0 durch ein `TypedQuery` Interface für typisierte Abfragen ergänzt
- kann mit `setMaxResults()` die grÖÙe der Ergebnismenge begrenzen
- kann mit `setFirstResult()` die ersten n – Zeilen der Ergebnismenge überspringen

```
EntityManager em = JpaUtil.getEntityManagerFactory().createEntityManager();  
Query jQuery = em.createQuery("Select b from Book b");
```





## Parameter Binding

Datenbankabfragen mit JPQL

---

→ mit dem Query Interface können Parameter den Abfragen übergeben werden

→ per Namen

```
jQuery = em.createQuery("Select b from Book b  
                        where b.title = :title and b.ISBN = :isbn");  
jQuery.setParameter("title", "Buch 1");  
jQuery.setParameter("isbn", "1111");
```

→ per Index

```
jQuery = em.createQuery("Select b from Book b  
                        where b.title = ?2 and b.ISBN = ?1");  
jQuery.setParameter(2, "Buch 1");  
jQuery.setParameter(1, "1111");
```





## Definition benannter Abfragen

Datenbankabfragen mit JPQL

---

- die Definition benannter Abfragen ist in den Metadaten möglich
- erhöhen die Wartbarkeit und ermöglichen das mehrfache Verwenden von Abfragen

```
@Entity
@NamedQuery(name="bookonline.bo.Book.bookByIsbn",
query="Select b from Book b where b.ISBN=:isbn")
public class Book

...

jQuery = em.createNamedQuery("bookonline.bo.Book.bookByIsbn");
jQuery.setParameter("isbn", "1111");
System.out.println(((Book)jQuery.getSingleResult()).getTitle());
```





## Grundaufbau der Abfragen

Datenbankabfragen mit JPQL

```
select b from booksonline.bo.Book as b
```

↓  
vollqualifizierter Name  
und „as“ optional

```
select b from Book b
```

↓  
Navigation entlang der  
Attribute möglich

```
select b.publisher.description from Book b
```

↓  
Angabe mehrerer Entities  
ergibt kartesisches Produkt

```
select p,b from Publisher p, Book b
```

from → legt Wertebereich fest  
select → definiert Rückgabewert  
b → Identifikationsvariable





## Einschränken der Ergebnismenge mit where

Datenbankabfragen mit JPQL

---

```
Select b from Book b where b.title = 'JPA mit Hibernate'
```



like Operator analog zu SQL

```
Select b from Book b where b.author like '%EN'
```



Mengenoperationen

```
Select b from Book b where b.ISBN in ('2222', '4444')
```





## Feature Liste

Datenbankabfragen mit JPQL

---

- Sortierung mit order by
- implizite, explizite und Fetch-Joins
- Aggregationsfunktionen
- Gruppieren mit group by
- Polymorphe Abfragen
- Subqueries
- Massen-Update und -Delete
- Natives SQL





## Criteria Query API und Metamodell

Datenbankabfragen mit JPQL

---

- Objekt-orientierte Abfragesprache
- Dynamisches Erzeugen von Abfragen OHNE String Manipulation
- Typ-Prüfungen beim Compilieren

### **mit Metamodell**

- + jeder Knoten in Abfrage ist stark typisiert durch Generics
- + Code Vervollständigung der Attribute möglich
- komplexer und technisch anspruchsvoller

### **ODER**

### **mit Strings**

- + einfacher zu schreiben und zu lesen
- + keine Verwendung von Metamodell
- mögliche Schreibfehler





## Statisches, kanonisches Metamodell

Datenbankabfragen mit JPQL

---

→ Generierung aus  
Annotationen (bspw.  
Hibernate Static  
Metamodel Generator)

### Entity

```
@Entity public class Order {  
    @Id Integer orderId;  
    @ManyToOne Customer customer;  
    @OneToMany Set<Item> lineitems;  
    Address shippingAddress;  
    BigDecimal totalCost;  
    ...  
}
```

### Metamodell

```
@StaticMetamodel(Order.class)  
public class Order_ {  
    public static volatile  
        SingularAttribute<Order, Integer> orderId;  
    public static volatile  
        SingularAttribute<Order, Customer> customer;  
    public static volatile  
        SetAttribute<Order, Item> lineitems;  
    public static volatile  
        SingularAttribute<Order, Address> shippingAddress;  
    public static volatile  
        SingularAttribute<Order, BigDecimal> totalCost;  
}
```





## Dynamisches Metamodell

Datenbankabfragen mit JPQL

---

- Aufruf über `em.getMetamodel` oder `emf.getMetamodel`
- Zahlreiche Interfaces zur Darstellung von Entities und Attributen
  - `EntityType`, `EmbeddableType`, `SingularAttribute`, `SetAttribute`...
- Erweiterungen für objekt-relationales Mapping geplant

```
EntityManager em = ...;
```

```
Metamodel mm = em.getMetamodel();
```

```
EntityType<Employee> emp_ = mm.entity(Employee.class);
```

```
EmbeddableType<ContactInfo> cinfo_ = mm.embeddable(ContactInfo.class)
```





## Criteria Query – Beispiele (1)

Datenbankabfragen mit JPQL

---

- Erzeugen von `CriteriaQuery` mit `CriteriaBuilder`
- `CriteriaBuilder` durch `em.getCriteriaBuilder()` oder `emf.getCriteriaBuilder()`
- `Root` Basis der Abfrage, entsprechen `FROM` bei JPQL

```
CriteriaBuilder qb = em.getCriteriaBuilder;  
CriteriaQuery<Customer> q = qb.createQuery(Customer.class);  
Root<Customer> customer = q.from(Customer.class);  
q.select(customer);  
TypedQuery<Customer> tq = em.createQuery(q);  
List<Customer> tq.getResultList();
```





## Criteria Query – Beispiele (2)

Datenbankabfragen mit JPQL

---

```
SELECT i.name, p
FROM Item i JOIN i.photos p
WHERE KEY(p) LIKE '%egret%'
```

```
CriteriaQuery<Tuple> q = qb.createTupleQuery();
Root<Item> item = q.from(Item.class);
MapJoin<Item, String, Object> photo = item.join(Item_.photos);
q.multiselect(item.get(Item_.name), photo)
  .where(qb.like(photo.key(), "%egret%"));
```





## Quellen

### Anhang

---

#### → Literatur

→ Daniel Röder, JPA mit Hibernate – Java Persistence API in der Praxis

#### → Spezifikationen (www.jcp.org)

→ JSR 220: Enterprise JavaBeans™ 3.0

→ JSR 317: Java™ Persistence 2.0

#### → Tutorial

→ <http://download.oracle.com/javase/5/tutorial/doc/>





## Der Kontakt

### Anhang

---

#### → Dresden

Fritz-Foerster-Platz 2, 01069 Dresden

Telefon: +49 (0)351 497 01-500

Telefax: +49 (0)351 497 01-589

---

→ **Mail** [daniel.roeder@saxsys.de](mailto:daniel.roeder@saxsys.de)

---

#### → Görlitz

Berliner Straße 63, 02826 Görlitz

Telefon: +49(0)3581 76 723-0

Telefax: +49(0)3581 76 723-29

---





## Übung

