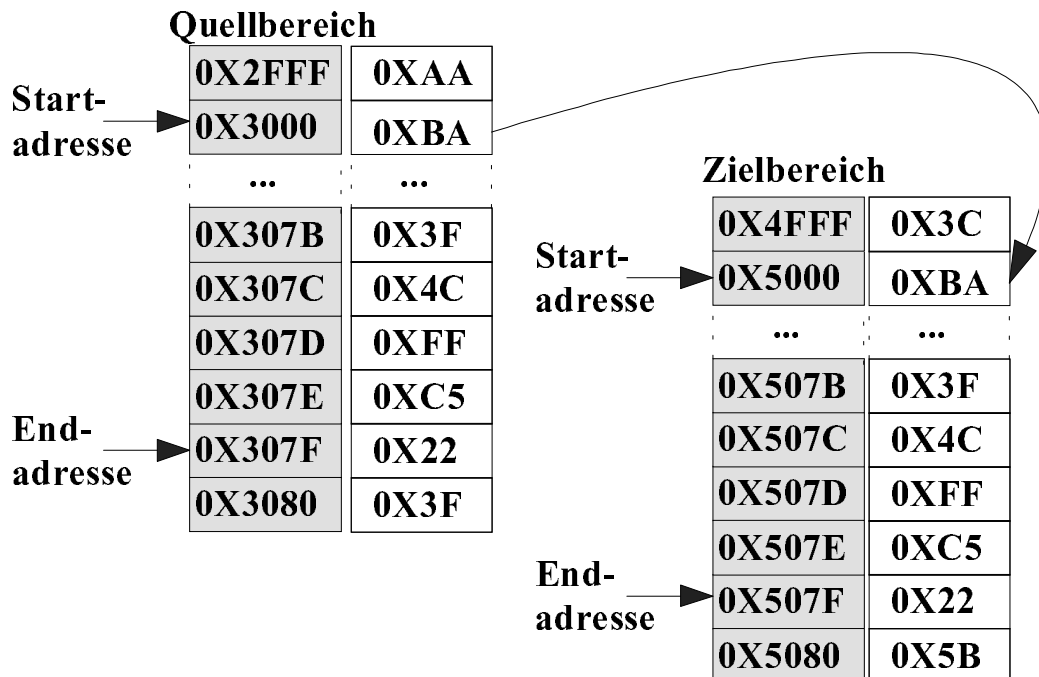


Mit Hilfe von Softwareroutinen ist der Inhalt eines Speicherbereichs (insgesamt 80H Bytes) eines Mikroprozessors umzuladen! Start- und Endadresse des Quell- und des Zielspeicherbereichs sind in der nachfolgenden Skizze dargestellt. Es wird davon ausgegangen, daß sich die umzuladenden Daten bereits im Quellspeicherbereich des Prozessors befinden.



1. Entwerfen Sie eine Programmsequenz unter Ausnutzung der Assemblerbefehle des Mikroprozessors Z80! Verwenden Sie zur effektiven Umsetzung weitestgehend die Register des Prozessors sowie eine indirekte Adressierung!
2. Entwerfen Sie ein Unterprogramm in der Programmiersprache C, an welches ein Zeiger (Pointer) mit der Startadresse des Quell- und des Zielbereiches sowie die Anzahl der Bytes, die umgeladen werden sollen, übergeben wird. Verwenden Sie für eine effektiven Programmierung Pointervariablen in dem Unterprogramm!