



THEMA Geben Sie hier Ihr Thema ein.	Entwicklung einer hybriden Augmented Reality Applikation als digitaler Reiseführer zur Erkundung der Görlitzer Sagenwelt
---	--

ANGEFERTIGT DURCH Geben Sie bitte Ihren vollständigen Namen ein	Florian Wittek
---	----------------

BETREUT DURCH Geben Sie Ihren / Ihre Betreuer ein	M.Sc. Dipl. Inf. (FH) Lars Rönisch, Prof. Dr.-Ing. Klaus Ruhland
---	--

ANGEFERTIGT BEI Geben Sie bitte den Namen der Firma / Institution ein	CFilms Multimediadesign
---	-------------------------

[Geben Sie hier eine Zusammenfassung Ihrer Arbeit ein.]

Diese Bachelorarbeit beschreibt den Entwurf und die Entwicklung einer hybriden Applikation für mobile Plattformen, die als Reiseführer zur Erkundung der Görlitzer Sagenwelt und Altstadt dient. Es handelt sich dabei um einen Prototypen, der dazu dient, festzustellen inwiefern sich das digitale Angebot eines Reiseführers umsetzen lässt. Die Besonderheit der Applikation spiegelt sich in der Interaktion mit modernen Technologien, wie Beacons, und in implementierten Aspekten der sogenannten erweiterten Realität, oder auch Augmented Reality genannt, wieder. Dadurch kann der Nutzer der Applikation die Reise einfach und spielerisch in Form von Suchrätseln miterleben und an sagenumwobenen Orten selber markante Stellen finden.

Zunächst werden dazu grundlegende Elemente erläutert, auf welche die Applikation aufbaut, worunter Technologien, damit verbundene Konzepte und Strukturen zählen. Anschließend werden nähere Ziele, die mit der Applikation verfolgt werden, definiert und wie dazugehörige Defizite ausgeglichen werden, was sich vor allem auf Fragen zu verwendeten Architekturen und Vorgehensweisen bezieht und wie die Implementation entsprechend ablaufen musste. Letztlich wird auf Basis der erzielten Ergebnisse eine Evaluation durchgeführt, die Ergebnisse zusammenfasst und dabei sowohl Stärken als auch Schwächen der Anwendung hervorhebt, prüft inwiefern der Prototyp für den genannten Anwendungszweck einsetzbar ist und welche Aufgaben zukünftig zu bewältigen sind.

DATUM DER PRÄSENTATION UND VERTEIDIGUNG		GEBÄUDE UND RAUM DER VERTEIDIGUNG	
--	--	--	--

FACHLICHE AUSRICHTUNG	Mobile-App-Entwicklung, Augmented Reality, Beacons
------------------------------	--