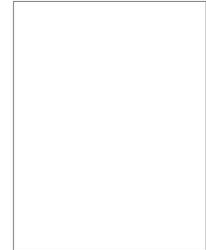




Untersuchungen zur optimalen Synchronisationsstrategie der Echtzeit-Kollaboration im Virtuellen Scrumboard

Bachelor

ANGEFERTIGT VON Hendrik Kunert



BETREUER Prof. M. Spangenberg

ANGEFERTIGT BEI Saxonia Systems AG



Die ersten Ansätze für sogenannten Groupware-Systeme gab es schon vor 40 Jahren. Seitdem wurde auf diesem Gebiet beständig geforscht. In dieser Arbeit wird ein Hauptproblem, die Echtzeit-Synchronisierung zwischen den einzelnen Client-Programmen, vorgestellt. Hauptaugenmerk liegt dabei auf den Concurrency Control Mechanismen, welche für die Synchronisierung unerlässlich sind.

Ziel der Arbeit ist es, mit Hilfe der neusten Erkenntnisse im Bereich der Groupware-Entwicklung und der Concurrency Control mögliche Lösungswege für die bei der Synchronisierung im bestehenden Prototypen des Virtuellen Scrumboards aufgetretenen Probleme zu entwickeln. Dabei sollen die neusten Erkenntnisse aus der Forschung in den entsprechenden Bereichen vorgestellt und soweit wie möglich bewertet werden. Das Hauptaugenmerk liegt dabei jedoch auf speziellen Problemen, welche so nur im Virtuellen Scrumboard auftreten.

DATUM DER VERTEIDIGUNG UND PRÄSENTATION

tt.mm.jjjj

GEBÄUDE UND RAUM DER VERTEIDIGUNG

Haus:

Raum:

FACHLICHE AUSRICHTUNG